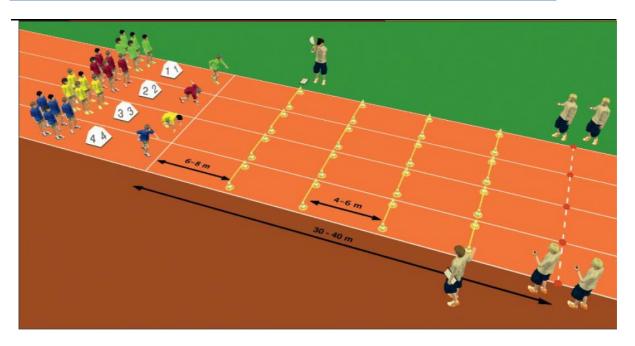
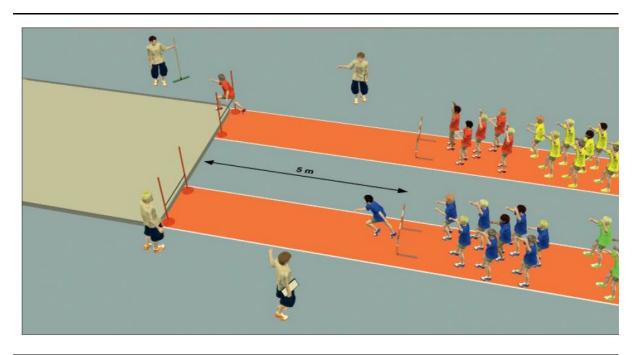
U8 – 30m-Hindernis-Sprint



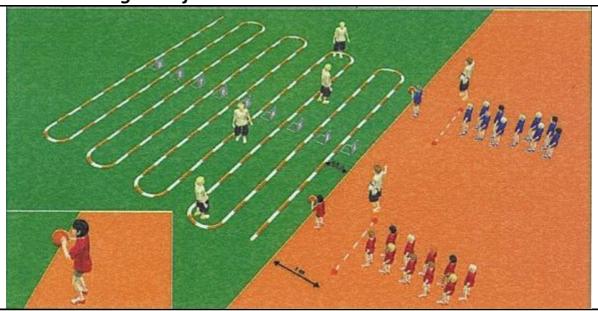
Teilnehmer	Jedes Teammitglied nimmt teil und hat 2 Versuche.
Durchführung	Jedes Kind läuft von einer Ablaufmarke durch die
	Lichtschranken Richtung Ziel.
	In regelmäßigen Abständen von 4m stehen 4 Mini-
	Hürden, die es zu überlaufen gilt.
	Jedes Kind macht einen Lauf und stellt sich dann für
	den zweiten Lauf wieder in die Reihe.
Wertung	Gewertet wird das bessere Ergebnis der beiden Läufe.
	Die Einzelergebnisse der 6 besten Kinder werden
	addiert.

U8 – Hoch-Weitsprung



Teilnehmer	Alle Teammitglieder nehmen teil.
Durchführung	Der Anlauf wird auf 5m begrenzt. Die Kinder
	laufen nacheinander an, springen einbeinig vor
	der Latte ab und landen möglichst beidbeinig mit
	paralleler Fußstellung oder in Schrittstellung auf
	der Matte.
	Die Einstiegshöhe beträgt 45cm; bis zu einer Höhe
	von 65cm wird diese im 10cm-Abstand, danach im
	5cm Abstand gesteigert.
	Der Sprung ist ungültig, wenn der Absprung nicht
	einbeinig erfolgt, die Landung nicht beidbeinig
	erfolgt oder die Querstange herunterfällt.
Wertung	Jedes Kind hat für jede Höhe maximal 2 Versuche
	– misslingt auch der 2. Versuch, scheidet das Kind
	aus.
	Die jeweils übersprungene Höhe eines Kindes
	ergibt dessen Einzelleistung.
	Die Einzelleistungen der 6 besten Kinder werden
	addiert und das Team sammelt so viele
	Höhenmeter und -zentimeter wie möglich.

U8 – beidarmiges Stoßen



Teilnehmer

Jedes Teammitglied nimmt teil und hat 4 Versuche

Durchführung Jedes Kind stößt mit einen 1kg-Medizinball frontal Richtung Ziel.

> Der Ball wird dabei beidhändig aus Parallel- oder Schrittstellung gestoßen.

Jedes Kind macht 2 Versuche hintereinander und stellt sich dann für die nächsten 2 Versuche in die Reihe.

Wertung

Die Zone, in der der Medizinball aufkommt, bestimmt die

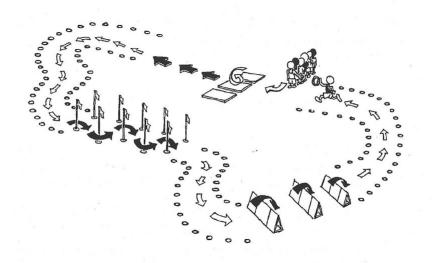
Anzahl der erreichten Punkte.

Pro getroffene Zone gibt es 1 Punkt – Zone 1 = 1 Punkt usw. Der Stoß ist gültig, wenn die Abwurflinie nicht übertreten wird.

Pro Kind werden die 3 besten Ergebnisse addiert – 1 Streichergebnis.

Die Einzelergebnisse der 6 besten Kinder werden addiert.

U8 – Hallenbiathloncross



Teilnehmer Das ganze Team nimmt teil

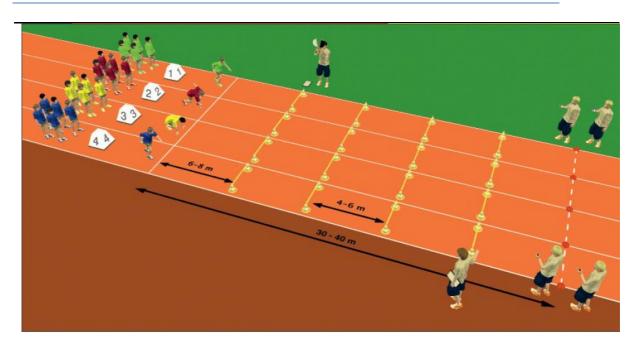
Durchführung

Jedes Kind hat, bevor es mit dem Lauf beginnt, auf der Turnmatte eine Rolle vorwärts zu machen. Weiter geht es dann über den Mattenberg und durch die Slalomstrecke. An der Wurfstation wirft jedes Kind aus 3m Entfernung mit der Schlagwurftechnik (gerader Wurf, von oben) einen Tennisball an die Wand und fängt ihn wieder, ohne dass der Ball auf den Boden fällt. Nach dem dritten erfolgreichen Fangen des Tennisballes oder dem dritten "Nachlader" (neuer Tennisball) geht es weiter über die Hindernisse zur Übergabezone. Die Übergabe an das nächste Kind erfolgt per Parteiband.

Wertung

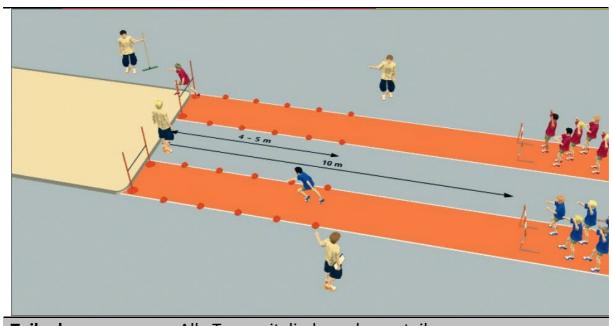
Gewertet wird die Durchschnittszeit pro Team.

U10 – 30m-Hindernis-Sprint



Teilnehmer	Jedes Teammitglied nimmt teil und hat 2 Versuche
Durchführung	Jedes Kind läuft von einer Ablaufmarke durch die
	Lichtschranken Richtung Ziel.
	In regelmäßigen Abständen von 5m stehen 4 Mini-
	Hürden, die es zu überlaufen gilt.
	Jedes Kind macht einen Lauf und stellt sich dann für
	den zweiten Lauf wieder in die Reihe.
Wertung	Gewertet wird das bessere Ergebnis der beiden Läufe.
	Die Einzelergebnisse der 6 besten Kinder werden
	addiert.

U10 - Hoch-Weitsprung



Teilnehmer

Alle Teammitglieder nehmen teil.

Durchführung

Der Anlauf wird auf 10m begrenzt. Die Kinder laufen nacheinander an, springen **einbeinig** vor der Latte ab und landen möglichst beidbeinig mit paralleler Fußstellung oder in Schrittstellung auf der Matte. Die Einstiegshöhe beträgt 60cm; bis zu einer Höhe von 80cm wird diese im 10cm-Abstand, danach im 5cm Abstand gesteigert.

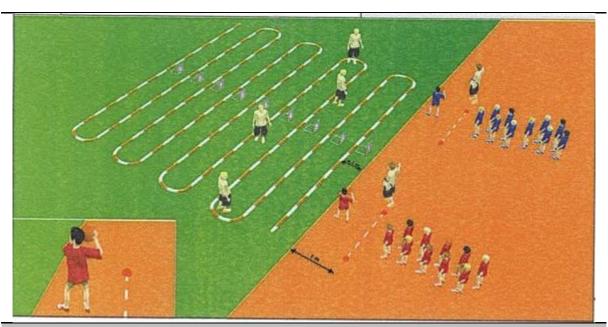
Der Sprung ist ungültig, wenn der Absprung nicht einbeinig erfolgt, als Schersprung erfolgt, die Landung nicht beidbeinig erfolgt oder die Querstange herunterfällt.

Wertung

Jedes Kind hat für jede Höhe maximal 2 Versuche – misslingt auch der 2. Versuch, scheidet das Kind aus. Die jeweils übersprungene Höhe eines Kindes ergibt dessen Einzelleistung.

Die Einzelleistungen der 6 besten Kinder werden addiert und das Team sammelt so viele Höhenmeter und -zentimeter wie möglich.

U10 - Medizinball - Stossen



Teilnehmer

Jedes Teammitglied nimmt teil und hat 4 Versuche

Durchführung Jedes Kind stößt den, mit beiden Händen gehaltenen, 1,5kg-Medizinball aus der seitlichen Stoßauslage in Richtung der markierten Zonen.

> Jedes Kind macht 2 Versuche hintereinander und stellt sich dann für die nächsten 2 Versuche in die Reihe.

Wertung

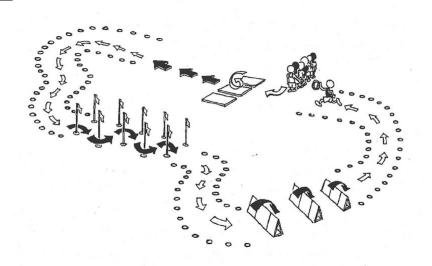
Die Zone, in der der Medizinball aufkommt, bestimmt die Anzahl der erreichten Punkte.

Pro getroffene Zone gibt es 1 Punkt – Zone 1 = 1 Punkt usw. Der Stoß ist gültig, wenn die Abwurflinie nicht übertreten wird.

Pro Kind werden die 3 besten Ergebnisse addiert – 1 Streichergebnis.

Die Einzelergebnisse der 6 besten Kinder werden addiert.

U10 - Hallenbiathloncross



Teilnehmer Das ganze

Das ganze Team nimmt teil.

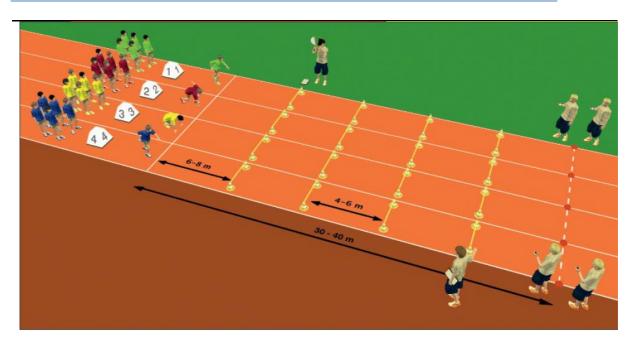
Durchführung

Jedes Kind hat, bevor es mit dem Lauf beginnt, auf der Turnmatte eine Rolle vorwärts zu machen. Weiter geht es dann über den Mattenberg und durch die Slalomstrecke. An der Wurfstation wirft jedes Kind aus 4m Entfernung mit der Schlagwurftechnik (gerader Wurf, von oben) einen Tennisball an die Wand und fängt ihn wieder, ohne dass der Ball auf den Boden fällt. Nach dem dritten erfolgreichen Fangen des Tennisballes oder dem dritten "Nachlader" (neuer Tennisball) geht es weiter über die Hindernisse zur Übergabezone. Die Übergabe an das nächste Kind erfolgt per Parteiband.

Wertung

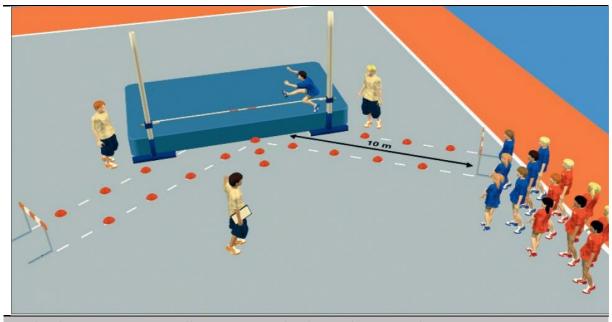
Gewertet wird die Durchschnittszeit pro Team.

U12 – 30m-Hindernis-Sprint



Teilnehmer	Jedes Teammitglied nimmt teil und hat 2 Versuche.
Durchführung	Jedes Kind läuft von einer Ablaufmarke durch die
	Lichtschranken Richtung Ziel.
	In regelmäßigen Abständen von 6m stehen 4
	Bananenkartons, die es zu überlaufen gilt.
	Jedes Kind macht einen Lauf und stellt sich dann für
	den zweiten Lauf wieder in die Reihe.
Wertung	Gewertet wird das bessere Ergebnis der beiden Läufe.
	Die Einzelergebnisse der 6 besten Kinder werden
	addiert.

U12 - Scherhochsprung



Teilnehmer

Alle Teammitglieder nehmen teil.

Durchführung

Nach einem geradliningen Anlauf im 30- bis 45-Grad-Winkel zur Latte springen die Kinder einbeinig mit dem lattenfernen Fuß ab und überqueren die Latte mit der Schersprungtechnik.

Der Anlauf wird beidseitig auf 10m, der Anlaufkorridor mit Hütchen begrenzt.

Die Einstiegshöhe beträgt 75cm; bis zu einer Höhe von 95cm wird diese im 10cm-Abstand, danach im 5cm Abstand gesteigert.

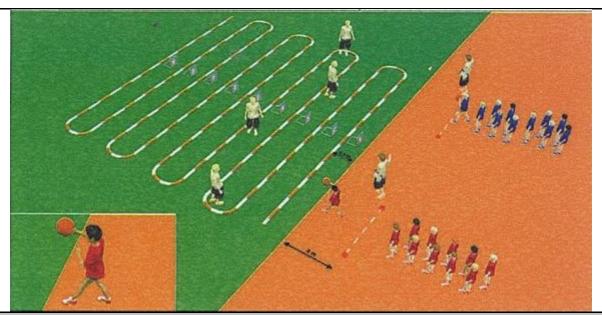
Der Sprung ist ungültig, wenn der Absprung nicht einbeinig erfolgt, nicht als Schersprung erfolgt oder die Querstange herunterfällt.

Wertung

Jedes Kind hat für jede Höhe maximal 2 Versuche – misslingt auch der 2. Versuch, scheidet das Kind aus. Die jeweils übersprungene Höhe eines Kindes ergibt dessen Einzelleistung.

Die Einzelleistungen der 6 besten Kinder werden addiert und das Team sammelt so viele Höhenmeter und -zentimeter wie möglich.

U12 - Medizinball - Stossen



Teilnehmer Jedes Teammitglied nimmt teil und hat 4 Versuche.

Durchführung Jedes Kind stößt den, mit beiden Händen gehaltenen, 1,5kg-

Medizinball aus der seitlichen Stoßauslage in Richtung der

markierten Zonen.

Jedes Kind macht 2 Versuche hintereinander und stellt sich

dann für die nächsten 2 Versuche in die Reihe.

Wertung Die Zone, in der der Medizinball aufkommt, bestimmt die

Anzahl der erreichten Punkte.

Pro getroffene Zone gibt es 1 Punkt – Zone 1 = 1 Punkt usw.

Der Stoß ist gültig, wenn die Abwurflinie nicht übertreten

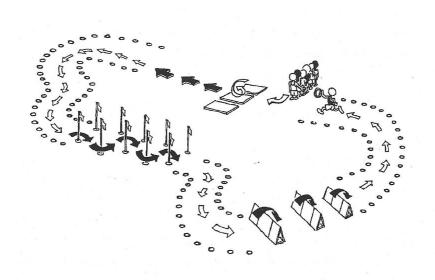
wird.

Pro Kind werden die 3 besten Ergebnisse addiert – 1

Streichergebnis.

Die Einzelergebnisse der 6 besten Kinder werden addiert.

U12 – Hallenbiathloncross



Teilnehmer Das ganze Team nimmt teil.

Durchführung

Jedes Kind hat, bevor es mit dem Lauf beginnt, auf der Turnmatte eine Rolle vorwärts zu machen. Weiter geht es dann über den Mattenberg und durch die Slalomstrecke. An der Wurfstation wirft jedes Kind aus 5m Entfernung mit der Schlagwurftechnik (gerader Wurf, von oben) einen Tennisball an die Wand und fängt ihn wieder, ohne dass der Ball auf den Boden fällt. Nach dem dritten erfolgreichen Fangen des Tennisballes oder dem dritten "Nachlader" (neuer Tennisball) geht es weiter über die Hindernisse zur Übergabezone. Die Übergabe an das nächste Kind erfolgt per Parteiband.

Wertung

Gewertet wird die Durchschnittszeit pro Team.